В игре принимают участие 10 игроков, которые делятся на 2 команды: 7 «красных» и 3 «чёрных». Среди «красных» один «Шериф». Среди «чёрных» один «Дон».

Функции красных: Высказываться в течение времени, предоставленного Ведущим (1 минута), и может выставлять на голосование кандидатуру любого игрока посредством фразы «Я ВЫСТАВЛЯЮ КАНДИДАТУРУ ИГРОКА № \_». Игроки голосуют касанием стола кулака, с выставленным вверх большим пальцем, за то, чтобы выставленный на голосование игрок покинул игру. Красные изначально не знают «чёрных» и «Шерифа“.

Функции Шерифа: Те же, что и у красных. Плюс ночью проверять игроков, показывая Ведущему номер игрока. Утвердительный кивок головой Ведущего означает, что проверяемый игрок чёрный. Отрицательное качание головой – красный.

Функции чёрных; Те же, что и у красных. Плюс возможность стрелять ночью сгибанием пальцев, имитируя нажимание на курок. “Чёрные» изначально знают друг друга, но не знают кто среди «красных» «Шериф». Функции Дона: Те же, что и у чёрных. Плюс он имеет возможность ночью искать Шерифа. Процедура та же, что и у Шерифа при поиске чёрных.

Перед началом игры способом жеребьёвки определяются номера игроков, под которыми они примут участие в игре. Обычно при помощи тёмного мешочка и бочонков лото с номерами от 1 до 10.

В Игре два периода День и Ночь. Начало периода объявляет Ведущий словами «Ночь» и «День». Ночью играет громкая музыка, а игроки надевают маски, которые, позже, при наступлении Дня снимают. В первую Ночь происходит раздача карт, которые определяют статус игрока. Игрок просыпается и показывает ведущему на пальцах число от 1 до 3 и показывает жестом откуда необходимо ведущему взять эту карту: сверху или снизу. Ведущий отсчитывает данное число карт, показывает карту игроку и оставляет у себя. Запрещено менять карту! При попытке заменить карту объявляется пересдача, а игрок, допустивший нарушение, начинает следующую игру, имея 3 замечания. После раздачи карт Ведущий объявляет: «Просыпается Мафия и знакомится». Трое «чёрных» снимают маски, знакомятся друг с другом, узнают Дона и обычно определяются с очередностью стрельбы в «красных» игроков на следующие 3 ночи (процесс на мафсленге называется «Договорка»). Иногда договариваются о других совместных действиях.

Ведущий – «засыпает Мафия» — «чёрные» одевают маски.

Ведущий – «просыпается Дон и знакомится с Ведущим»

Ведущий – «засыпает Дон»

Ведущий – «просыпается Шериф и знакомится с Ведущим»

Ведущий – «засыпает Шериф»

Ведущий – «День, просыпаются все». Ведущий также может открывать День словами «Утро», или «Доброе утро“

Ведущий – “ Обсуждение открывает игрок № 1»

Игрок, которому предоставляет слово Ведущий, имеет ровно 1 минуту для обсуждения, во время которого также может выставить кандидатуру на голосование словами «Выставляю кандидатуру игрока номер …».Если кандидатура выставлена правильно, Ведущий отвечает «Принято». Игрок во время речи может выставить несколько кандидатур. Считается принятой последняя правильно выставленная кандидатура. Кроме того, игрок может отозвать выставленную кандидатуру словами «Отзываю кандидатуру игрока номер…». Ведущий отвечает «Отозвано». Если на первый круг выставлена одна кандидатура, то она не голосуется. После того, как поговорил последний игрок, Ведущий дважды объявляет кандидатуры, выставленные на голосование (на мафсленге «Голосовка“), и начинает процедуру голосования в порядке их выставления.

Ведущий – “ Кто за то, чтобы игру покинул игрок № …»

Игроки голосуют.

Ведущий объявляет «Спасибо» и количество принятых за данную кандидатуру голосов. Голос принимается только тогда, когда рука правильным образом выставлена на стол до слова «Спасибо». Со словом «Спасибо» и после него голос не засчитывается. Началом голосования является объявление номера игрока. Если во время голосования игрок оторвал руку от стола, он получает замечание. Если во время голосования игрок удаляется, его голос не засчитывается. Если игрок удалён после корректного голосования, в процессе голосования за следующие кандидатуры, его голос засчитывается.

После окончания голосование. Ведущий объявляет, кто набрал больше голосов и соответственно покидает игру. Этому игроку предоставляется заключительное слово (1мин).

В случае, когда несколько игроков набрали равное количество голосов (на мафсленге это называется «Автокатастрофой»), им предоставляется для повторного выступления по 30 секунд. После этого проводится дополнительное голосование между ними. Если и в этом случае голоса распределяются ровно, то Ведущий ставит на голосование вопрос: “Кто за то, чтобы оба (трое и т.п.) игрока покинули игру?». Если за это проголосовали большинство игроков, то оба игрока покидают игру и им предоставляется последнее слово. Если голоса разделились поровну, то оба игрока остаются в игре.

После ухода игрока (игроков), или после оставления их в игре по результатам голосования, Ведущий объявляет ночь и далее: «На охоту выходит Мафия и проходит мимо игроков номер……» И называет номера игроков, сидящих за столом. Если при прохождении (оглашении номера) одного из красных игроков чёрные одновременно «стреляют», то этот красный игрок считается «убитым».

Ведущий – «Мафия удаляется»

Ведущий – «Просыпается Дон. Ищет Шерифа»

Ведущий – «Засыпает Дон“

Ведущий – “ Просыпается Шериф. Ищет чёрных».

Ведущий – «Засыпает Шериф»

Ведущий – «День, просыпаются все. Ночью убили номера № …… Ему предоставляется последнее слово». Игрок, убитый ночью, имеет право говорить 1 минуту, но не имеет права выставлять кандидатуры.

Если чёрные стреляли в разных красных игроков, или кто-то не стрелял, или кто-то стрелял несколько раз, то объявляется промах. Если единственный чёрный игрок не стрелял ночью, то объявляется промах. Промах Ведущий объявляет словами «Утро доброе».

И в том, и в другом случае слово предоставляется игроку, который говорил на предыдущем круге вторым, а если убили его, то следующему по часовой стрелке игроку.

Игра считается выигранной красными, если выведены все чёрные игроки. Игра также считается выигранной красными после трёх подряд промахов чёрных во время стрельбы ночью, если при этом в течение предыдущих 2 дней никого не вывели из игры. Также присуждается победа красным после трёх подряд промахов чёрных во время стрельбы ночью при 4-х игроках.

Игра считается выигранной чёрными, если количество красных сравнялось с количеством чёрных игроков. Данное правило действует и в случае одновременного вывода всех оставшихся красных и чёрных игроков (0=0).

Игрок может за нарушение Правил игры получить замечание. Допускается за время одной игры получить 4 замечания (предупреждения).

Замечания (предупреждения) ставятся за:- разговор вне своей минуты обсуждения- жестикуляцию, мешающую другим игрокам- неэтичное поведение- громкое поведение ночью (танцы, подпевание, стук по (под) столу и прочее) - обращение к божественным силам и любой религии- задержку в надевании маски после слова «Ночь»- не поднятие большого пальца во время голосования- слова «Честно говоря» и им подобные, если это не касается цвета игрока- за нарушение временного регламента (любое действие в игре не может превышать 1 минуты)- касание игрока ночью- многократную стрельбу ночью- многократное голосование- Обращение к ведущему- обращение к игроку, покинувшему игру, или к зрителям в зале. Игрок, получивший 3 замечания, немедленно лишается права голоса на один круг и имеет право только выставить кандидатуру. Исключение составляет круг, в котором принимают участие всего 3 игрока (на мафсленге «Угадайка»). В этом случае ему предоставляется 30 секунд. О замечания, полученных ночью, информируется только нарушитель (обычно объявляются на ухо игроку ассистентом). Эти замечания называются «скрытыми».

Игрок может быть удалён в следующих случаях:- за четвёртое замечание- за слова «Клянусь», «Честное слово», все производные слова «Честно», относящиеся к цвету игрока- за клятву в неявной форме, или предложенное пари- указывание голосом или жестами номеров и игроков после наступления ночи- за касание друг друга чёрных игроков во время стрельбы - за отрыв от стола руки во время голосования до слова «Спасибо»

Удалённый игрок не имеет права на последнее слово и должен немедленно покинуть игру без слов и жестов.

• Курить за игровым столом ЗАПРЕЩЕНО! !!

• Игроки в чрезмерном алкогольном опьянении за игровой стол НЕ ДОПУСКАЮТСЯ! !!

• В случае порчи стола или другого имущества клуба Игрок обязан возместить клубу понесенный ущерб в полном объеме.

• Игрок обязан соблюдать общие правила поведения в клубе и общепринятые правила общественного поведения, нравственности, морали и этики. С уважением относиться к персоналу и другим посетителям клуба, вести себя корректно, сдержанно, не нарушать общественный порядок, не допускать нецензурных выражений в своих высказываниях, не совершать действий, нарушающих покой, отдых других посетителей клуба;

• Лицам, находящимся вне игры запрещается, всячески подсказывать игрокам, обсуждать текущую игру около игрового стола, а также обсуждать игру громко. Общаться с Игроками сидящим за игровым столом, а также подходить и касаться их.

ВАЖНО! !! За нарушения правил, Игрок находящийся вне игры лишается участия в ближайшей игре! !!

• Любое решение организаторов клуба не обсуждается и является окончательным.

ЗА СИСТЕМАТИЧЕСКОЕ НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ КЛУБА АДМИНИСТРАЦИЯ КЛУБА ВПРАВЕ ОТКАЗАТЬ ЛЮБОМУ ИГРОКУ В ПОСЕЩЕНИИ КЛУБА.